

Typbindung

Typbindung

bei

Java

Typbindung

- Auffälliger Unterschied zum Pythoncode ist die

*Deklaration
von Attributen
mit ihrem Typ*



- *"normal"*:
Definition im
Konstruktor



```
13 public class Stuhl
14 {
15     private int xPosition;
16     private int yPosition;
17     private int orientierung;
18     private String farbe;
19     private boolean istSichtbar;
20     private int breite;
21     private int tiefe;
22
23
24     /**
25      * Erzeuge einen neuen Stuhl mit einer Standardfarbe
26      * an einer Standardposition. (Standardkonstruktor)
27      */
28     public Stuhl() {
29         xPosition = 160;
30         yPosition = 80;
31         farbe = "blau";
32         orientierung = 0;
33         istSichtbar = false;
34         breite = 40;
35         tiefe = 40;
36     }
37 }
```

Typbindung

- Für die Arbeit am Anfang nicht relevant ist die Unterscheidung zwischen
 - statischem Typ und
 - dynamischem Typ
- Ansehen beispielsweise bei
 - interfaces
 - Sammlungsklassen (List, ArrayList, LinkedList, ...)

Typbindung

- Es gibt implizite Typumwandlungen.
- Hilfreich bei Ausgaben / Wertzuweisungen von Zahlen als String:

```
int zahl = 3;
```

```
String s;
```

```
s = "" + zahl;
```

ist zulässig und ergibt für s die Ausgabe "3".

- Umgekehrt:

```
zahl = new Integer(s).intValue()
```